

Bowling - Betriebsliga am Mittwoch

Regeln und Ordnungen

Stand : 29.09.2011

Die Betriebsliga dient der Förderung des Freizeitsportes.

Teilnahmeberechtigt sind jede Firma oder Vereinigung von Spieler / innen.

Die Betriebsliga spielt am Mittwoch und beginnt pünktlich um 18:00 Uhr.
Der Spielort ist die Hollywood-Super-Bowling.

Pro Spieltag zahlt jede Mannschaft die Startgebühr an den Leiter oder Sportwart der Liga. Die Startgebühr beträgt pro Mannschaft / Spieltag **48.- €** (pro Spieler / in = 12,00 €). Das Preisgeld beträgt derzeit **4,50 €** pro Person und muss grundsätzlich bezahlt werden, auch wenn ein Spieler / in fehlt. Das gesamt eingezahlte Preisgeld wird nach Ende der Spielsaison bei der Siegerehrung an alle Mannschaften nach einen Schlüssel als Trainingszuschuss ausgezahlt. Ein möglicher Restbetrag kann in die neue Spielsaison übernommen werden.

Das Spielgeld und das Preisgeld ist die Startgebühr und wird zur jeder Saison bekannt gegeben.

Die Spieltage und die Spielpaarungen werden bei der Ligaeinweisung vor Beginn der Spielsaison jeder Mannschaft schriftlich mitgeteilt. Die Spielsaison beginnt in der Regel im September und endet ca. Anfangs Mai des darauffolgenden Jahres.

Vor Beginn der Spielsaison, geben alle Mannschaften ihre namentliche Meldung per Formblatt an den sportlichen Leiter der Betriebsliga ab. Jede Mannschaft meldet mindestens 4 Spieler / innen. Es können max 3 Ersatzspieler / innen zusätzlich gemeldet werden.

Steigt ein gemeldeter Spieler / in einer Mannschaft unter der Saison aus, so kann er in einer anderen Mannschaft nicht spielen. Hier können neue Spieler / innen beim Sportwart nachgemeldet werden.

Neu gemeldete Mannschaften beginnen grundsätzlich in der untersten Gruppe.

Die Mannschaft besteht aus 4 Spieler / innen.

Spielmodus in der Gruppe A:

In der Gruppe A spielen zur Zeit 8 (7) Mannschaften. In der Vorrunde spielt jedes Team gegen jedes Team 1 Match = 3 Spiele, sind gesamt 7 Spieltage (bei 7 Mannschaften hat jedes Team 1x spielfrei). Nach der Vorrunde wird die Finalrunde gespielt. **Platz 1 - 4** spielen die Meisterrunde aus. **Platz 5 - 8 (7)** spielen in der Abstiegsrund. Beide Finalrunden beginnen mit 0 Punkten und 0 Pins uns es wird 2x gegen jedes Team gespielt = 6 Spieltage.

Spielmodus in der Gruppe B:

In der Gruppe B spielen derzeit 8 Mannschaften. In der Vorrunde spielt jedes Team gegen jedes Team 1 Match = 3 Spiele, sind gesamt 7 Spieltage. In der Finalrunde spielt **Platz 1 - 4** die Aufstiegsrunde, jedes Team gegen jedes Team 2 x = 6 Spieltage. **Platz 5 - 8** aus der Vorrunde spielen eine Platzierungsrunde aus. Es spielt jedes Team 2 Matches = 6 Spieltage. Beide Finalrunden beginnen jeweils mit 0 Punkten und 0 Pins.

Folgende Aufstiegsregel / Abstiegsregel ist derzeit gültig. Von der Gruppe A steigen Platz 7 + 8 (bei 7 Teams Platz 7) in die Gruppe B ab. Platz 1 + 2 der Gruppe B steigen in die Gruppe A auf.

Gespielt wird Mannschaft gegen Mannschaft im direkten Vergleich, pro Begegnung 3 Spiele. Für jedes gewonnene Spiel werden 2 Punkte vergeben. Bei Pingleichheit werden die Punkte geteilt. Für die höhere Gesamtserie werden extra 2 Punkte vergeben. Auch hier werden bei Pingleichheit die Punkte geteilt. Pro Spieltag sind 8 Punkte zu erreichen.

Bei jedem Spieltag gibt es zusätzlich Bonuspunkte. In der Gruppe A (8 Teams) erhält das Team mit den höchsten Gesamtpins 8 Punkte, das zweitbeste Team 7 Punkte, usw. In der Gruppe B mit 10 (9) Mannschaften erhält das Team mit den höchsten Gesamtpins 10 (9) Punkte, das zweitbeste Team 9 (8) Punkte, usw. Dies System gilt auch für die Finalrunden in jeder Gruppe.

Zur Zeit wird mit dem zur Saison 2008/09 festgelegten Handicap gespielt, wie aus nachfolgender Tabelle ersichtlich:
Neu eingesetzte Spielerinnen oder Spieler, die weder in den letzten Jahren in der

Damen : Schnitt :	Handicap pro Spiel :	Herren : Schnitt :	Handicap pro Spiel :
190 und mehr	7 Pin	200 und mehr	0 Pin
180 – 189,99	12 Pin	190 – 199,99	3 Pin
170 – 179,99	16 Pin	180 – 189,99	7 Pin
155 – 169,99	20 Pin	165 – 179,99	12 Pin
140 – 154,99	24 Pin	150 – 164,99	16 Pin
unter 140	28 Pin	unter 150	20 Pin

Mittwochsliga gespielt haben, noch einen offiziell gültigen Schnittnachweis vorweisen können, beginnen an den ersten 2 Spieltagen mit 0 Handicap. Danach wird ein Handicap noch obiger Tabelle festgelegt und gilt ab dem 3 Spieltag.

Bei Fehlen eines Spieler / in, wird folgendes Blindergebnis auf den Spielzettel eingetragen. **Gruppe A** = 160 Pin, **Gruppe B** = 140 Pin.

Bei zu spätem Erscheinen eines Spieler / in, darf der zu spät gekommene Spieler / in bis zum 5. Frame, Frame 1 - 5 nachspielen. Kommt er später muss der Spieler / in bei dem Frame beginnen, wo sich derzeit seine Mannschaft befindet.

Am Spieltag darf pro Mannschaft **1 Spieler / in** ausgewechselt werden. Erfolgt der Wechsel unter dem Spiel wird dem beginnenden Spieler / in, das Ergebnis gut geschrieben.

Nach jedem Spieltag wird eine Tabelle erstellt. Die Platzierung erfolgt nach den Gewinnpunkten. Bei Punktgleichheit mehrerer Mannschaften entscheidet die höhere Gesamtpinzahl. Sollten die Punkte und die Gesamtpins mehrerer Mannschaften gleich sein, so entscheidet der direkte Vergleich der jeweiligen Mannschaften.

Bei der Spielsaison wird eine **Einzelrangliste** getrennt nach Gruppen, Damen und Herren nach Schnitt geführt. Geehrt werden bei der Siegerehrung nur Spieler / innen, welche **mehr als 50 %** der möglichen Gesamtspiele absolviert haben.

Die Endergebnisse eines jeden Spieltages können unter www.bowlinginmuenchen.de unter der Spalte **Freizeit** eingesehen werden.

gez.: Wolfgang Leuthold
Sportwart

gez.: Fritz Schindler
Leiter